

シラバス

科目名	デバッグ技術	必修/選択	選択
授業時数	30時間	担当教員	栗原 誌絵理
対象学年	1年後期	実務/一般	実務教員
形式	演習		
学修内容	主にゲームをターゲットとし、完成品のテスト／デバッグの手法を学ぶ。		
到達目標	テスト／デバッグに必要な知識／技術を身に付ける。		
授業の方法	講義形式での説明の後に、実際に作業を行い、確認をする。		
評価方法	出席（15％）、授業態度(15%)、課題（30%)、期末試験（40％）によって評価を行います。		
授業時間外に必要な学修	日頃から、身の回りのモノに注目し、操作方法や表示方法等に改善できる点はないか、意識する。		
使用教材教具	教具：ノートPC		
留意点	ゲームのプレイやシステムの操作そのものに意識が傾かないよう充分に注意する。		

授業計画	
1	テスト／デバッグとは
2	事例紹介／確認（過去の学生作品を用いて）
3	事例紹介／確認（過去の学生作品を用いて）
4	バグ／エラー探しに挑戦
5	文字のチェック（誤字脱字，改行エラー）
6	イレギュラー操作
7	反復行動
8	クリアまでプレイ
9	音量／グラフィック
10	機種毎の動作確認
11	報告書作成
12	報告書作成
13	バグ／エラー探しに挑戦
14	期末課題
15	期末課題
16	

シラバス

科目名	Web技術Ⅰ	必修/選択	必修
授業時数	60時間	担当教員	根岸 泰子
対象学年	1年後期(ゲーム・情シス)	実務/一般	実務教員
形式	演習		
学修内容	基本的なウェブページの作成方法を学びます。 ・VSCode ・HTML/CSS		
到達目標	基本的なウェブサイトの構築や運営するためのスキルを習得します。		
授業の方法	HTMLとCSSの基本をテキストを使用して学習します。実際のコーディングはVSCodeを使用して効率的に行うことを心がけます。一通り学んだあと、自由テーマでのオリジナルホームページの作成を行います。		
評価方法	積極的な授業参加姿勢を重視し、出席状況15%、授業態度 15%、各学習項目ごとの実習課題35%、総合演習課題40%で評価します。		
授業時間外に必要な学修	毎回の授業進行に合わせた予習・復習・課題の実施を求めます。		
使用教材教具	1冊ですべて身につくHTML & CSSとWebデザイン入門講座 [第2版] (SBクリエイティブ) ¥2,750(税込)		
留意点	正確なタイピング技術を養っておくこと		

授業計画	
1	講義ガイダンス Bracketsと各種拡張機能のインストール Chapter1 最初に知っておこう！Webサイトの基本 Chapter2 HTMLの基本
2	Chapter2 続き
3	Chapter2 続き・練習問題
4	Chapter3 CSSの基本
5	Chapter3 続き
6	Chapter4 フルスクリーンのWebサイトを制作する
7	Chapter5 2カラムのWebサイトを制作する
8	Chapter6 タイル型のWebサイトを制作する
9	Chapter7 外部メディアを利用する
10	既定演習課題
11	既定演習課題
12	オリジナルWebの作成①
13	オリジナルWebの作成②
14	オリジナルWebの作成③
15	オリジナルWebの作成④・提出
16	

シラバス

科目名	Web技術Ⅱ	必修/選択	必修
授業時数	60時間	担当教員	根岸 泰子
対象学年	2年前期(ゲーム・情シス)	実務/一般	実務教員
形式	演習		
学修内容	HTMLだけでは実現が難しい動きのあるウェブページの作成方法を学びます。 ・ PHP ・ MySQL		
到達目標	発展的なウェブサイトの構築方法を身につけます。		
授業の方法	Web技術Ⅰで学んだ内容をベースに、動的Webサイトの構築方法をテキストを通して学習します。実際のコーディングはエディターを使用し、データベースを活用したサイトの作成も学びます。復習課題や総合課題にチャレンジします。		
評価方法	積極的な授業参加姿勢を重視し、出席状況15%、授業態度 15%、中間課題35%、総合課題40%で評価します。		
授業時間外に必要な学修	毎回の授業進行に合わせた予習・復習・課題の実施を求めます。		
使用教材教具	独習PHP 第4版 山田 祥寛(著) 翔泳社		
留意点	Webサーバーを含む開発環境としてXamppを使用します。		

授業計画	
1	環境設定・解説
2	変数の型・演算子について
3	配列について
4	制御構文について
5	関数について
6	データベースの管理・SQL文
7	PHPからデータベースへの接続
8	データベース演習・Webアプリケーション作成例①パーソナルカラー診断
9	リクエスト情報について
10	Bootstrapについて・Webアプリケーション作成例②サークルサイト
11	Webアプリケーション作成例③お知らせ機能・アルバム機能
12	Webアプリケーション作成例④掲示板機能・セキュリティ対策
13	総合演習課題
14	総合演習課題
15	総合演習課題
16	